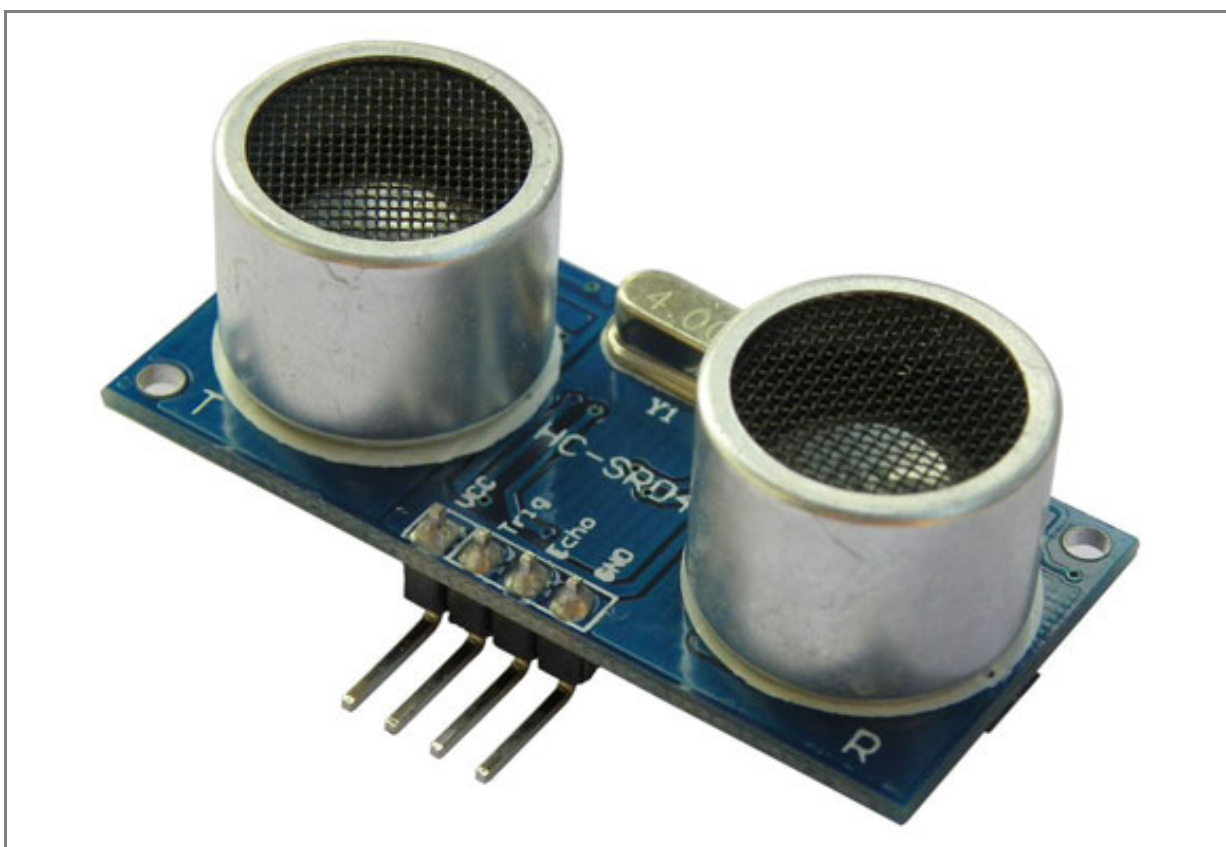


Měření vzdálenosti ultrazvukem

Změřit bezkontaktně vzdálenost tak, aby výsledek měření nebyl příliš závislý na okolních podmínkách není úplně snadný úkol. K takovému účelu se používají – mimo jiné – také ultrazvukové dálkoměry. Ostatně většina moderních aut je vybavena několika těmito senzory, které používá jejich parkovací asistent. Bohužel tyhle dálkoměry jsou přizpůsobeny konstrukci vozidla, takže komunikují po speciálních sběrnících a v amatérské praxi se s nimi pracuje celkem obtížně.

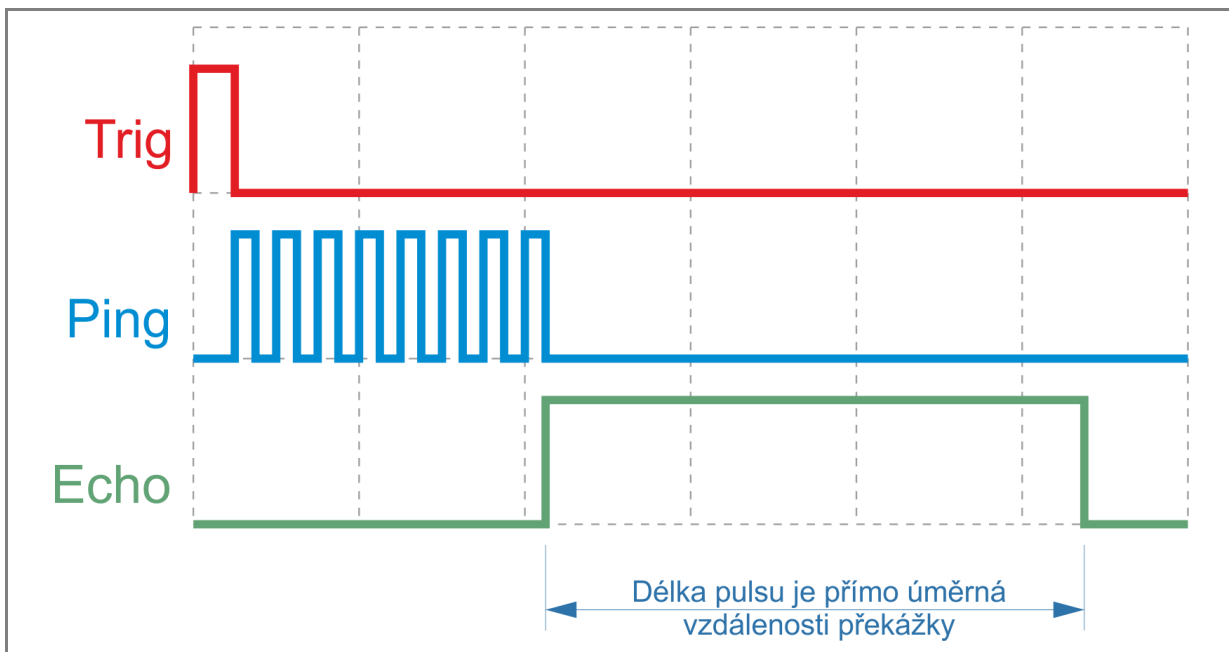


Sonar HC-SR04

Naštěstí je na trhu sonarový modul HC-SR04 a jeho různé klony, který je snadno použitelný ve spolupráci s jednoduchými mikrokontroléry typu Arduina a obecně i se všemi dalšími mikrokontrolery s napájením napětím 5 V. Modul se skládá z ultrazvukového vysílače, přijímače a vyhodnocovacích obvodů, které zajišťují funkčnost a jednoduchou obsluhu.

HC-SR04 se používá tam, kde potřebujeme s průměrnou přesností zkoumat prostor před senzorem, což bývá často například u amatérských konstrukcí mobilních robotů.

Ovládání sonaru



Ovládání sonaru

Sonar se spouští sestupnou hranou impulsu, přivedeného na pin Trig. Po skončení tohoto pulzu vyšle sonar ultrazvukový impuls (Ping), nastaví pin Echo z log.0 na log.1 a začne „naslouchat“ odraženému signálu. Jakmile je ozvěna (echo) vyslaného impulsu přijata, je pin Echo nastaven zpět na log.0. Doba trvání tohoto impulsu v čase je tedy přímo úměrná vzdálenosti překážky.

Výpočet vzdálenosti

Převod doby trvání výstupního impulsu sonaru na vzdálenost je už matematickou záležitostí. Rychlost šíření zvukové vlny ve vzduchu teplém 20° C je 343 m/s. Vynásobením doby trvání impulsu v mikrosekundách (μs) konstantou 0,0343 (343 / 10 000) dostaneme vzdálenost v centimetrech, kterou zvuková vlna urazila k překážce a zpět.

A právě kvůli tomu „a zpět“ musí být výsledek výpočtu ještě dělen dvěma, protože nás zajímá jen doba, která trvala zvukové vlně, než dorazila k překážce.

Vzorec pro výpočet vzdálenosti překážky zní:

$$\text{vzdálenost} = \text{délka_impulzu} * 0,0343 / 2$$

tedy:

$$\text{vzdálenost} = \text{délka_impulzu} * 0,01715$$

Převrácenou hodnotou čísla 0,01715 je po zaokrouhlení číslo 58,31, takže vzorec můžeme zjednodušit na:

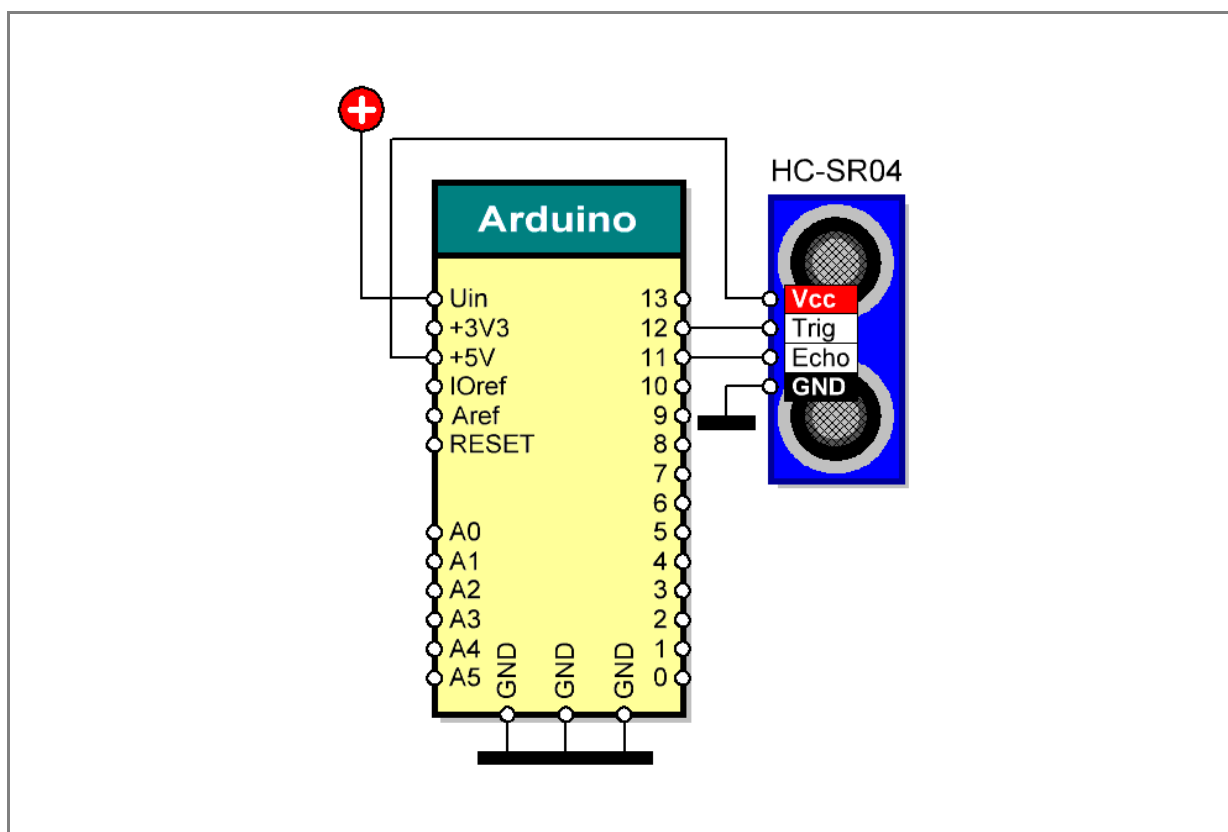
$$\text{vzdálenost} = \text{délka_impulzu} / 58,31$$

Pokud ovšem potřebujete měřit ultrazvukem vzdálenost při výrazně jiné teplotě či dokonce v jiné atmosféře, budete si muset ověřit rychlost šíření zvuku pro daný případ ve fyzikálních tabulkách a výpočet vzdálenosti podle toho patřičně upravit.

Praktická část

V praktická části si ukážeme, jak připojit laciný ultrazvukový dálkoměr HC-SR04 k Arduino a programově ho obsloužit.

Zapojení



Sonar HC-SR04 je s Arduinem spojen čtyřmi vodiči. Na pin VCC se připojuje napájecí napětí +5V, na pin GND nulový potenciál zdroj (zem), pin Trig je spojen s pinem D12 a pin Echo s D11¹.

¹ Vycházíme z defaultního nastavení knihovny NewPing (viz dále). Použít však můžete samozřejmě kterékoli datové piny.

Ovládací programy

Níže uvedený ukázkový kód pro mikrokontroler Arduino nejprve určí, které piny se budou používat pro ovládání senzoru a pak inicializuje proměnné.

Funkcí `setup()` nastaví potřebné parametry.

Vlastní program se skládá ze tří funkcí:

- funkce `start()` zajistí korektní obsluhu pinu Trig.
- ve funkci `vypocti()` se nejprve změří doba trvání pulzu na pinu Echo, pak se tento údaj přepočte na vzdálenost překážky v centimetrech a uloží do proměnné vzdálenost.
- funkce `zobraz()` odesílá naměřený údaj po sériové lince a je ho možno zobrazit libovolným sériovým monitorem.

Ptáte se asi, proč je tak jednoduchý program rozdělen do několika funkcí.

Má to několik důvodů:

- didaktický. Má začínajícího programátora naučit správným návykům.
- zjednodušení pochopení programu. Začátečník není nucen zkoumat, které části kódu k sobě patří, protože ve funkci jsou jednoznačně vymezeny složenými závorkami.
- možnost „růstu“ programu, kdy je možno se na už odladěné části kódu spolehnout a použít je v jiných programech.

Základní program

```
// UZ dálkoměr

// piny pro připojení signálů Trig a Echo
const int pTrig = 12;
const int pEcho = 11;
// inicializace proměnných, do kterých se uloží data
long odezva, vzdálenost;

void setup()
{
  // nastavení pinu pTrig na výstup
  pinMode(pTrig, OUTPUT);

  // nastavení pinu pEcho na vstup
  pinMode(pEcho, INPUT);

  // výstup pTrig nastavíme na log.0 (pro jistotu)
  digitalWrite(pTrig, LOW);
  // povolení komunikace sériovou linkou rychlostí 115200 baud
  Serial.begin(115200);
}
```

```

}

void loop()
{
  start();
  vypocti();
  zobraz();
}

void start()
// funkce generuje spouštěcí (TRIG) signál pro ultrazvukový senzor
{
  digitalWrite(pTrig, HIGH); // výstup nastavíme na log.1
  delayMicroseconds(10); // počkáme 10 mikrosekund
  digitalWrite(pTrig, LOW); // a pak ho vrátíme ho zpět na log.0
}

void vypocti()
// funkce přepočítává délku přijatého pulzu na vzdálenost v centimetrech
{
  // funkce pulseIn vrátí délku přijatého pulzu v mikrosekundách (us)
  odezva = pulseIn(pEcho, HIGH);
  // přepočet délky pulzu na vzdálenost v cm
  vzdalenost = odezva / 58.31;
}

void zobraz()
// funkce odesílá naměřené hodnoty sériovou linkou
{
  Serial.print("Vzdálenost překážky je ");
  Serial.print(vzdalenost);
  Serial.println(" cm");
  // pauza 0,5 sekundy zajistí přehledné čtení
  delay(500);
}

```

A takto vypadají data, odeslaná po sériové lince:

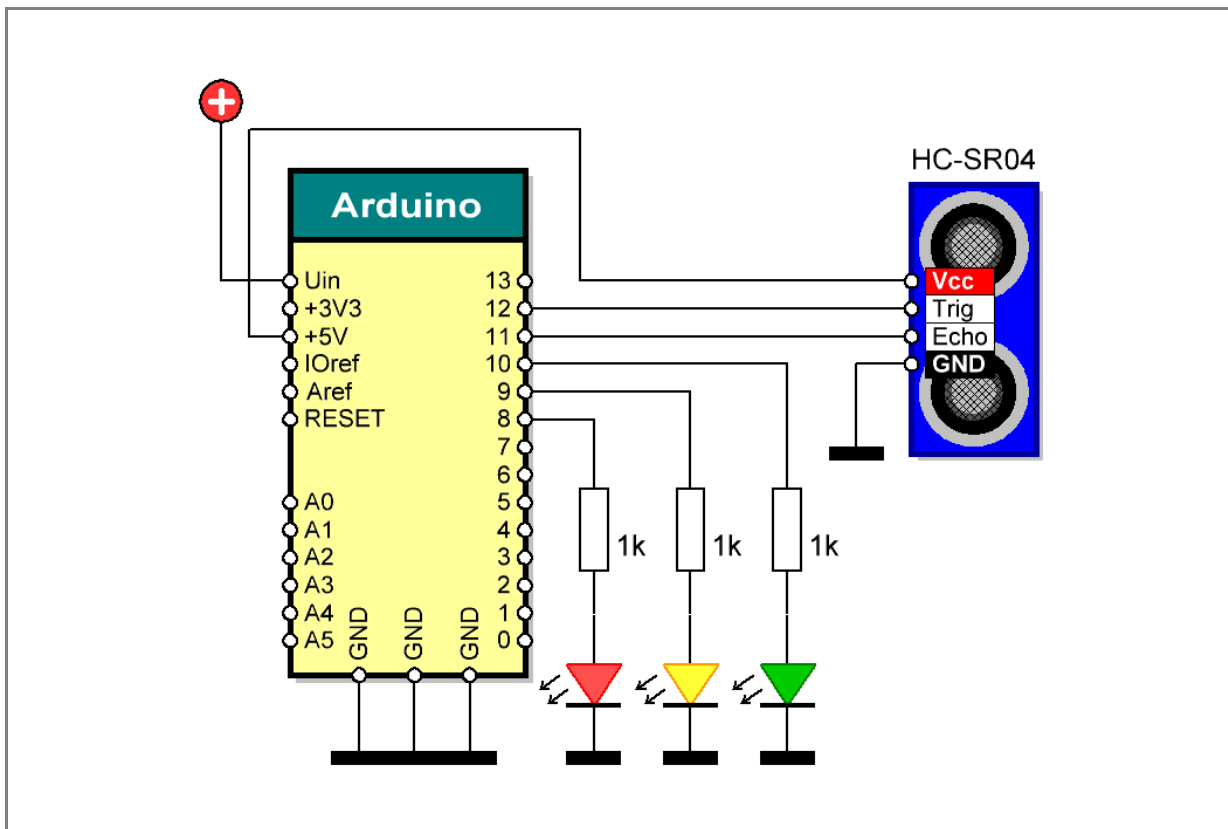
```

Vzdálenost překážky je 8 cm
Vzdálenost překážky je 55 cm
Vzdálenost překážky je 58 cm
Vzdálenost překážky je 18 cm
Vzdálenost překážky je 556 cm
Vzdálenost překážky je 3 cm
Vzdálenost překážky je 813 cm
Vzdálenost překážky je 4 cm

```

Sonar HC-SR04 neměří příliš přesně na vzdálenost větší než 2 metry a tak se může stát, že občas dostaneme nesmyslná data (viz výpis). S touto skutečností je tedy nutno počítat a případně ji programově ošetřit.

Tři LED - meze



V tomto zapojení přibyly tři LED s předřadnými rezistory, které znázorňují, jak vzdálená je překážka. Význam je stejný jako na dopravním semaforu: zelená – volno, žlutá – pozor, červená - překážka

```
/*  
  HC-SR04 ULTRAZVUKOVÝ SENZOR  
*/  
// piny pro připojení signálů Trig a Echo  
const int pTrig = 12;  
const int pEcho = 11;  
  
// piny pro připojení LED  
const int ledMin = 8; // červená LED  
const int ledMid = 9; // žlutá LED  
const int ledMax = 10; // zelená LED  
  
// konstanty  
const int maximal = 50; // maximální vzdálenost v centimetrech  
const int minimal = 6; // minimální vzdálenost v centimetrech
```

```

// inicializace proměnných, do kterých se uloží data
long odezva, vzdalenost;

void setup()
{
  // nastavení pinu pTrig na výstup
  pinMode(pTrig, OUTPUT);

  // nastavení pinu pEcho na vstup
  pinMode(pEcho, INPUT);

  // pin pTrig na log.0 (pro jistotu)
  digitalWrite(pTrig, LOW);

  pinMode(ledMin, OUTPUT);
  pinMode(ledMid, OUTPUT);
  pinMode(ledMax, OUTPUT);
  zhasniVse();
}

void loop()
{
  start();
  vypocti();
  rozhodni();
}

void start()
// funkce generuje spouštěcí (TRIG) signál pro ultrazvukový senzor
{
  digitalWrite(pTrig, HIGH); // výstup nastavíme na log.1
  delayMicroseconds(10); // počkáme 10 mikrosekund
  digitalWrite(pTrig, LOW); // a pak ho vrátíme ho zpět na log.0
}

void vypocti()
// funkce přepočítává délku přijatého pulzu na vzdálenost v centimetrech
{
  // funkce pulseIn vrátí délku přijatého pulzu v mikrosekundách (us)
  odezva = pulseIn(pEcho, HIGH);
  // přepočet délky pulzu na vzdálenost v cm
  vzdalenost = odezva / 58.31;
}

void rozhodni()
// funkce rozhoduje, která LED bude svítit
{

```

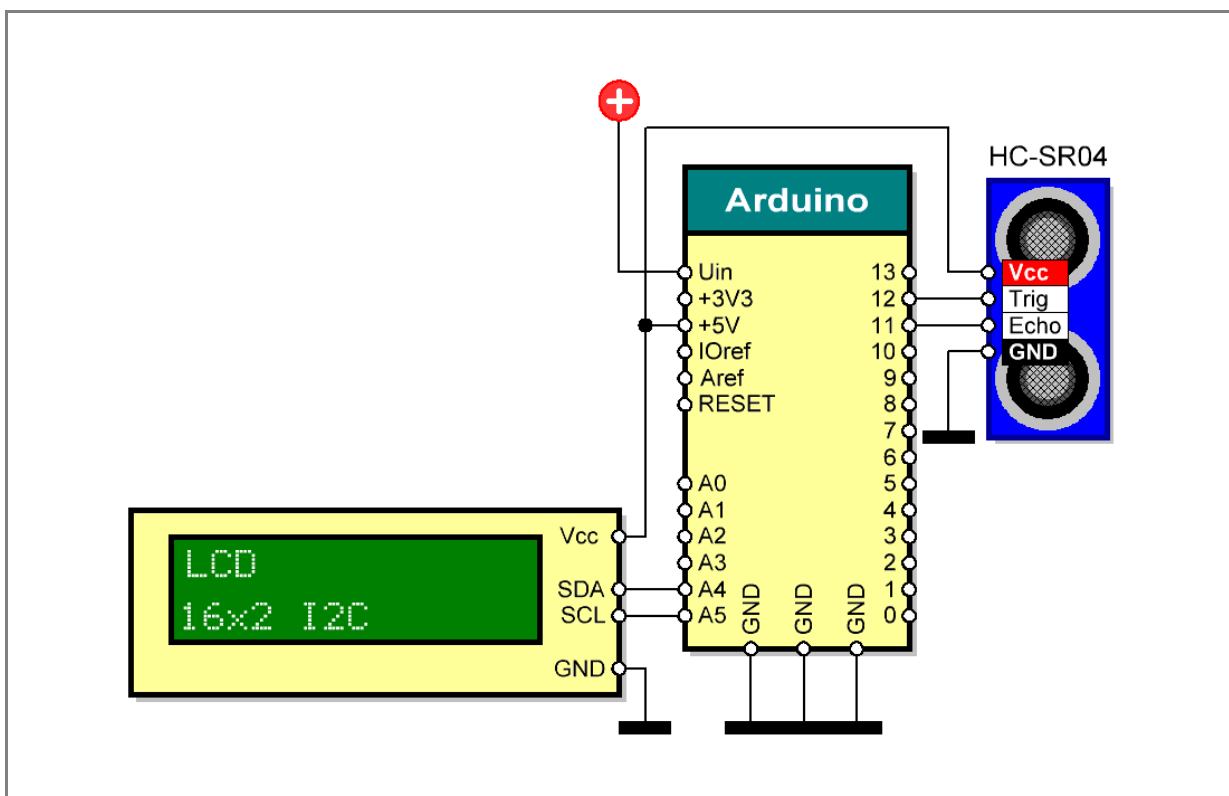
```

if(vzdalenost <= minimal)
{
  zhasniVse();
  digitalWrite(ledMin,HIGH);
}
else if(vzdalenost >= minimal && vzdalenost <= maximal)
{
  zhasniVse();
  digitalWrite(ledMid,HIGH);
}
else if(vzdalenost >= minimal)
{
  zhasniVse();
  digitalWrite(ledMax,HIGH);
}
delay(500);
}

void zhasniVse()
{
  digitalWrite(ledMin,LOW);
  digitalWrite(ledMid,LOW);
  digitalWrite(ledMax,LOW);
}

```

Zobrazení vzdálenosti na LCD displeji



Toto zapojení používá k zobrazení vzdálenosti překážky dvouřádkový LCD displej se 16 znaky na řádku, připojený k Arduino přes komunikační linku I2C.

Program bez použití knihovny NewPing:

```
//import knihovny LiquidCrystal_I2C
#include <LiquidCrystal_I2C.h>

// nastavena adresa 0x3F a pořadí pinů displeje na převodníku:
// en,rw,rs,d4,d5,d6,d7,backlight,backlight polarity
LiquidCrystal_I2C lcd_1(0x3F, 2, 1, 0, 4, 5, 6, 7, 3, POSITIVE);

// piny pro připojení signálů Trig a Echo
const int pTrig = 12;
const int pEcho = 11;

// inicializace proměnných, do kterých se uloží data
long odezva, vzdalenost;

void setup()
{
  // pin pTrig nastaven jako výstupní
  pinMode(pTrig, OUTPUT);

  // pin pEcho nastaven jako vstupní
  pinMode(pEcho, INPUT);

  // výstup pTrig nastaven na log.0 (pro jistotu)
  digitalWrite(pTrig, LOW);

  // formát displeje nastaven na 16x2
  lcd.begin(16, 2);

  // podsvícení zapnuto
  lcd.backlight();
}

void loop()
{
  start();
  vypocti();
  if (vzdalenost < 250)
  {
    zobrazNaLCD();
  }
  else
  {
    Err();
  }
}
```

```

    }
}

void start()
// funkce generuje spouštěcí (TRIG) signál pro ultrazvukový senzor
{
    digitalWrite(pTrig, HIGH); // výstup nastavíme na log.1
    delayMicroseconds(10); // počkáme 10 mikrosekund
    digitalWrite(pTrig, LOW); // a pak ho vrátíme ho zpět na log.0
}

void vypocti()
// funkce přepočítává délku přijatého pulzu na vzdálenost v centimetrech
{
    // funkce pulseIn vrátí délku přijatého pulzu v mikrosekundách (us)
    odezva = pulseIn(pEcho, HIGH);
    // přepočet délky pulzu na vzdálenost v cm
    vzdalenost = odezva / 58.31;
}

void zobrazNaLCD()
// tato funkce zajistí odeslání naměřené hodnoty na LCD displej
{
    lcd_1.print("Distance: ");
    lcd_1.print(vzdalenost);
    lcd_1.print(" cm");
    // pauza 1 sekunda pro přehledné čtení
    delay(1000);
    // smazání displeje
    lcd_1.clear();
}

void Err()
// tato funkce zobrazí na LCD displeji chybovou hlášku
{
    lcd_1.print("MIMO ROZSAH!");
    // pauza 1 sekunda pro přehledné čtení
    delay(1000);
    // smazání displeje
    lcd_1.clear();
}

```

Totéž s použitím knihovny NewPing²:

```
#include <NewPing.h>
```

² Viz příručka knihovny NewPing

```
const int TRIGGER_PIN = 12;
const int ECHO_PIN = 11;
const int MAX_DISTANCE = 200;

NewPing sonar1(TRIGGER_PIN, ECHO_PIN, MAX_DISTANCE);

void setup()
{
  Serial.begin(115200);
}

void loop()
{
  delay(500);
  Serial.print("Vzdálenost překážky je ");
  Serial.print(sonar1.ping_cm());
  Serial.println(" cm");
}
```